



QCM « Composants d'un ordinateur »

NOM :

CLASSE

Pour chaque question **coche la bonne réponse**. Il n'y a qu'une seule réponse par question.

1. Cet élément est comparé au « cœur » de l'ordinateur. Il prend en charge l'exécution des instructions contenues dans les programmes écrits avec des langages de programmation.
 le disque dur
 le système d'exploitation
 la mémoire vive
 le microprocesseur (CPU)
2. Cet élément sert à stocker les informations de manière **durable**, même quand le PC est éteint.
 la mémoire vive
 le microprocesseur
 le système d'exploitation
 le disque dur
3. Pour pouvoir accéder à Internet il faut ... (au minimum)
 un scanner
 un modem
 un cédérom
 un logiciel de messagerie
4. Cet élément permet de garder en mémoire **momentanément** un bout de texte qui a été coupé ou copié
 le disque dur
 le scanner
 la mémoire morte (ROM)
 la mémoire vive (RAM)
5. Dans la liste ci-dessous il y a trois périphériques d'entrée et un périphérique de sortie. Quel est le **périphérique de sortie** ?
 la souris
 une imprimante
 un scanner
 un clavier
6. Comment s'appelle la **carte principale** de l'ordinateur (qui le remet complètement dans sa configuration initiale chaque fois qu'on l'éteint) ?
 la carte père
 la carte mère
 la carte W-dog
 la carte Cat et Dog
7. Comment s'appelle les milliers de petits points **lumineux** qui constituent l'image de l'écran ?
 Axels
 Vixels
 Bixels
 Pixels
8. La **taille de l'écran**, exprimée en pouces (1 pouce = 2,54 cm, écran 15 pouces, 17 pouces ..) correspond à
 la largeur de l'écran
 la largeur + la longueur de l'écran
 le pourtour de l'écran
 la diagonale de l'écran
9. Un système pouvant se connecter à l'ordinateur et compléter ses fonctions (claviers, souris, modem, imprimante, ...) s'appelle ?
 un pilote
 un périphérique
 une connexion
 un élément branché

QCM « Composants d'un ordinateur »

10. Le **composant** qui traite les informations, les gère et les transforme s'appelle ?
 le circuit
 la puce
 le processeur
 la carte
11. La partie remplie de **touches** grâce auxquelles on peut communiquer avec l'ordinateur s'appelle ?
 le cherry
 le piano
 la machine à écrire
 le clavier
12. Comment s'appelle l'appareil permettant de **numériser une image** ou un texte ?
 une imprimante
 un scanner
 un modem
 une photocopieuse
13. Qu'est-ce que le **disque dur** d'un ordinateur ?
 c'est une « grande bibliothèque » dans laquelle sont enregistrés les documents, les images, les logiciels ...
 c'est la zone lui permettant de stocker momentanément les données pour les analyser
 c'est l'icône que l'on trouve à droite sur le bureau
 c'est un cd de hard rock écouté sur l'ordinateur
14. Les **périphériques de sortie** permettent à l'utilisateur de
 choisir un logiciel
 fournir des informations au « centre nerveux »
 recevoir des informations venant du « centre nerveux »
 vider la mémoire de l'ordinateur
15. Une **carte réseau** est
 une carte d'extension pour connecter le pc sur un réseau local
 une carte d'extension graphique
 une carte d'extension vidéo
 une carte mère
16. Parmi la liste ci-dessous, un seul n'est pas un système d'exploitation. Lequel est-ce ?
 Pixel OS
 Linux
 Mac OS
 Windows XP
17. Voici trois icônes que l'on retrouve en général sur une fenêtre windows.
L'icône du milieu permet
 de réduire la fenêtre
 de fermer la fenêtre
 de commuter la fenêtre en plein écran
 d'ouvrir une autre fenêtre
18. Combien d'état(s) peut avoir le **bit** ?
 4
 3
 8
 2
19. 1 **octet** représente combien de bit(s) ?
 4
 3
 8
 2

